

KRIMI-DINNER · 6 BIS 7 PERSONEN

Geisterstunde auf Ravenmoor

Ein Krimi-Dinner im Spukschloss Ravenmoor, Halloween 1986



LESEPROBE

In der Halloween-Nacht 1986 sendet die Gruselshow „Geisterstunde“ live aus Ravenmoor Castle, als ihr Moderator mitten in der Übertragung tot aufgefunden wird. Der Sturm hat die einzige Brücke zum Festland geflutet – niemand kommt mehr vom Schloss herunter. Wer von euch sieben war es?

PERSONEN

6 oder 7, die Hausherrschaft spielt
mit

DAUER

etwa 3 Stunden

ALTER

ab 16 Jahren

SCHWIERIGKEIT

mittel

GEISTERSTUNDE AUF RAVENMOOR

Vorgeschichte

Ravenmoor Castle steht seit sieben Jahrhunderten über dem Loch Dubh, und in der Nacht zum 1. November 1986 hängt der Nebel so tief über dem Wasser, dass man vom Burghof aus das andere Ufer nicht mehr sieht. Es ist Halloween, und es sind genau zweihundert Jahre seit jener Nacht, in der die Graue Lady, Isobel Ravenmoor, aus dem Fenster des Nordturms in die Tiefe stürzte.

Morgan Ravenmoor, letztes Mitglied der Familie, hat zu diesem Jahrestag einen Maskenball geladen – und ein Fernsehteam dazu, das die Nacht live übertragen soll. „Geisterstunde mit Desmond Crane“ ist die erfolgreichste Gruselsendung des Landes, und heute sendet sie aus dem Turmzimmer, in dem die Lady zu Tode kam. Desmond Crane glaubt nicht an Gespenster. Er glaubt an Einschaltquoten, und kurz nach seiner Ankunft hat er zu Morgan gesagt: „Um Mitternacht zeige ich der ganzen Nation, wie euer Gespenst funktioniert.“

Um **22:15 Uhr** brechen die Dorfgäste auf, weil der Regen die einzige Brücke zum Festland zu fluten droht. Wer bleibt, ist das Fernsehteam und das Haus selbst. Oben im Turm brennen die Kamerauchten weiter, und Crane bereitet seine große Enthüllung vor.

Um **23:50 Uhr** öffnen Robin Hale und Dr. Evelyn Shaw die Tür zum Turmzimmer, weil niemand mehr auf Cranes Rufe antwortet. Crane liegt auf dem Rücken in den Dielen, der Dolch der Ravenmoors in der Brust. Das Telefon ist tot, die Brücke steht unter Wasser, und bis zum Morgen kommt niemand mehr über das Wasser herein oder hinaus.

Um **00:15 Uhr** sitzen alle, die noch auf Ravenmoor sind, im Großen Saal beisammen, bei den letzten brennenden Kerzen.

Helfen kann ihnen diese Nacht niemand außer sich selbst.

GEISTERSTUNDE AUF RAVENMOOR

Die Figuren

Sieben Menschen waren in dieser Nacht auf Ravenmoor Castle eingeschlossen. Eine dieser Rollen übernimmst du.



Morgan Ravenmoor

Herrschaft von Ravenmoor Castle, Gastgeber des Balls

Morgan Ravenmoor ist das letzte Mitglied einer Familie, die seit sieben Jahrhunderten auf Ravenmoor Castle lebt. Heute Nacht lädt Morgan zum großen Ball, auf den Tag zweihundert Jahre nach dem Sturz der Grauen Lady, und ganz Großbritannien soll am Bildschirm zusehen.



Jamie Blackwood

Kamera und Technik der Sendung

Jamie Blackwood ist die Kamera von „Geisterstunde“ – zwanzig Jahre alt, seit 1985 im Team und schneller mit einem Kabel als andere mit einem Streichholz. Jamie sieht die Welt am liebsten durch den Sucher.



Father Callum Doyle

Katholischer Pfarrer des Dorfes

Father Callum Doyle ist seit zwei Jahren Pfarrer im Dorf unterhalb von Ravenmoor. Desmond Crane hat ihn eingeladen, vor der Sendung das Turmzimmer zu segnen, und Father Doyle ist gekommen, weil er fand, dass hier jemand auf die Seelen achtgeben sollte.

**Robin Hale**

Produktion, „Geisterstunde mit Desmond Crane“

Robin Hale produziert seit 1984 „Geisterstunde“ – die Sendung, die halb Großbritannien am Freitagabend vor den Fernseher holt. Ohne Robin gibt es keinen Sendeplan, kein Budget und keinen Kaffee im Übertragungswagen.

**Sam Kincaid**

Horror-Bestsellerautor, Ehrengast

Sam Kincaid hat mit drei Horrorromanen die Bestsellerlisten erobert und gilt der Presse seit Jahren als die dunkelste Stimme der britischen Literatur. Morgan hat Sam als Ehrengast nach Ravenmoor eingeladen – für die Presse und für die Atmosphäre des Abends.

**Dr. Evelyn Shaw**

Parapsychologin, wissenschaftliche Beraterin der Sendung

Dr. Evelyn Shaw misst, was andere nur fühlen: Kältezonen, Luftfeuchte, elektromagnetische Felder. Seit einem Jahr ist sie die wissenschaftliche Beraterin von „Geisterstunde“ und hat ihre Geräte am berühmtesten Spukort Schottlands aufgebaut. Gefühlen traut sie nicht, Protokollen schon.

**Madame Lucinda Vane**

Medium und Spiritistin

Madame Lucinda Vane spricht seit dreißig Jahren mit den Toten – so steht es auf ihrer Visitenkarte. Seit drei Wochen ist sie Gast auf Ravenmoor, um die Graue Lady zu beruhigen, und heute Nacht will sie allen zeigen, was sie kann.

Das ist enthalten

- START HIER und Heft der Spielleitung (ohne Lösung), mit Prolog und zwei Ereignissen zum Vorlesen
- Lageplan von Ravenmoor Castle
- 7 Rollenhefte mit Einstieg und drei Runden
- 7 Requisiten mit Übersicht
- Wenn jemand fehlt: eigene versiegelte Unterlagen für 6 Personen
- Abstimmungszettel und versiegelte Auflösung
- Digitalversion: Einstieg und jede Runde als eigene Datei zum Verschicken

Inhaltshinweise: Tod durch Gewalt (sachlich, nicht ausgemalt) ·
Erwähnter Tod einer Nebenfigur in der Vorgeschichte (nicht gezeigt)

Das vollständige Kit gibt es auf murdernight.de.